



DvrHome-AsCatch

Manual v.2.0.7.0

Febrero 2010

INTRODUCCIÓN

El programa ha sido diseñado para que sea fácilmente utilizado por cualquier persona y al mismo tiempo ofrecer funciones sofisticadas a una fracción del costo de sistemas de grabación digital del mercado.

APLICACIONES

- Usted puede instalar el programa en su computador sin necesidad de tener ninguna cámara instalada e inmediatamente grabará y podrá observar la actividad del escritorio de Windows.
- Si una cámara USB (WebCam) ya esta instalada en su computador podrá grabar cualquier evento que suceda usando la función de detección de movimiento la cual hace que su computador (ahora su sistema de seguridad) solo activará la grabación cuando un movimiento sea detectado, ahorrándole espacio en su disco duro.
- Supervise su casa u oficina remotamente usando la versión remota del programa. Instalando la versión remota (Remote Viewer) en un computador en su oficina podrá observar su casa vía Internet o su negocio desde su casa o cualquier otro lugar. Puede observar hasta cuatro lugares distintos.
- Si además de su cámara USB requiere una cámara profesional de seguridad, puede ser instalada a través de un adaptador USB el cual le permitirá usar una señal convencional de video. Consulte su distribuidor para disponibilidad y precio.
- Cuando mas de una cámara este instalada en su computador el usuario podrá decidir que cámara usar o simplemente usar todas las cámaras instaladas en el modo de secuencia automática el cual le permitirá observar y grabar cada cámara a intervalos de tiempo previamente establecidos.
- Si ya tiene un sistema de seguridad análogo (Multiplexer, quad) sin la función remota y cuenta con un acceso a Internet, instale el software en su computador y a través de un adaptador USB alimente el software con la señal de video del multiplexer y obtendrá un monitoreo remoto a su actual equipo de seguridad a un mínimo costo.
- Desde su teléfono móvil, iPhone, BlackBerry, Symbian S60 y Android puede ver remotamente todo lo que sucede en su casa u oficina. No necesita instalar nada en el teléfono móvil, sólo basta usar el Browser de Internet.

- Desde cualquier computador con sólo utilizar el Browser de Internet podrá monitorear todo lo que sucede. Debe crear un usuario en "USER MANAGEMENT" y luego desde el Browser de Internet escribir:

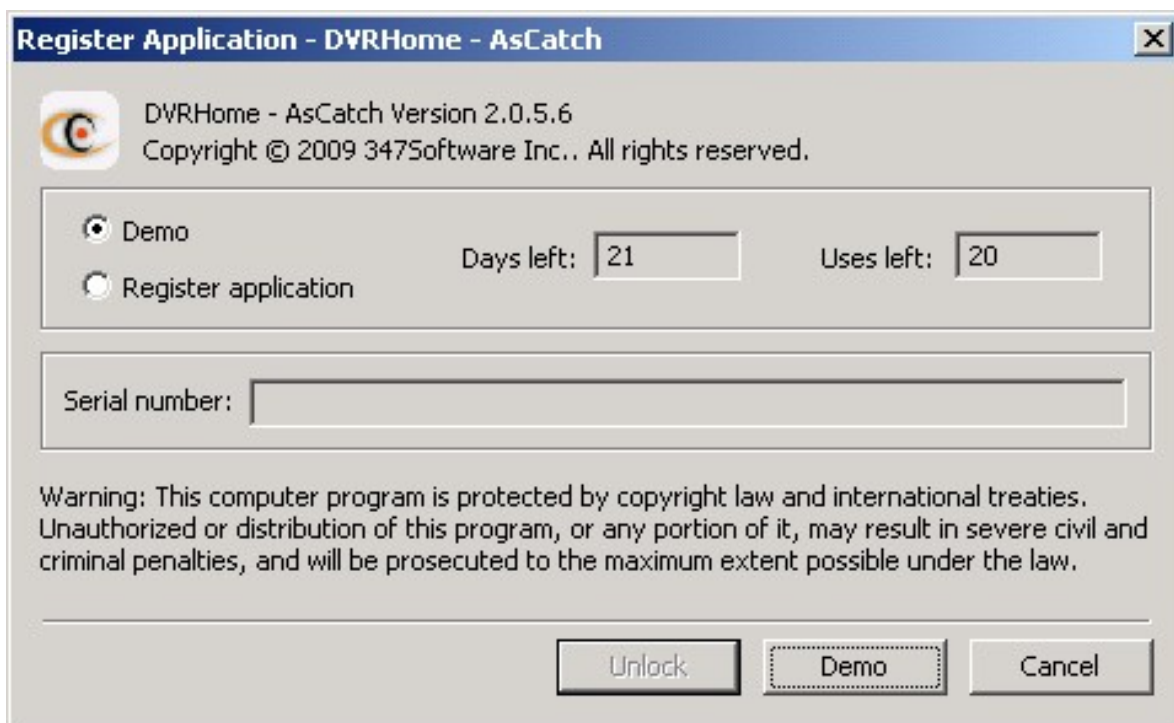
http://<ip público donde tiene instalado el programa>:24600

24600 es el puerto por defecto que el programa utiliza para el acceso remoto vía Browser, ya sea por celular o un computador. Puede cambiar este puerto al que usted prefiera.

- Estos son algunos ejemplos de los usos del software, recomendamos leer el resto del manual y estamos seguros de que encontrará otras aplicaciones para el mismo las cuales esperamos le ayuden a sentirse mas seguro en su hogar u oficina.

1. ACTIVACIÓN

Al correr el programa por primera vez, la siguiente ventana será mostrada:



Debe disponer de una conexión de Internet para que el programa le asigne 21 días o 21 oportunidades de uso. La que expire primero hará que el programa le pida un número de licencia válido.

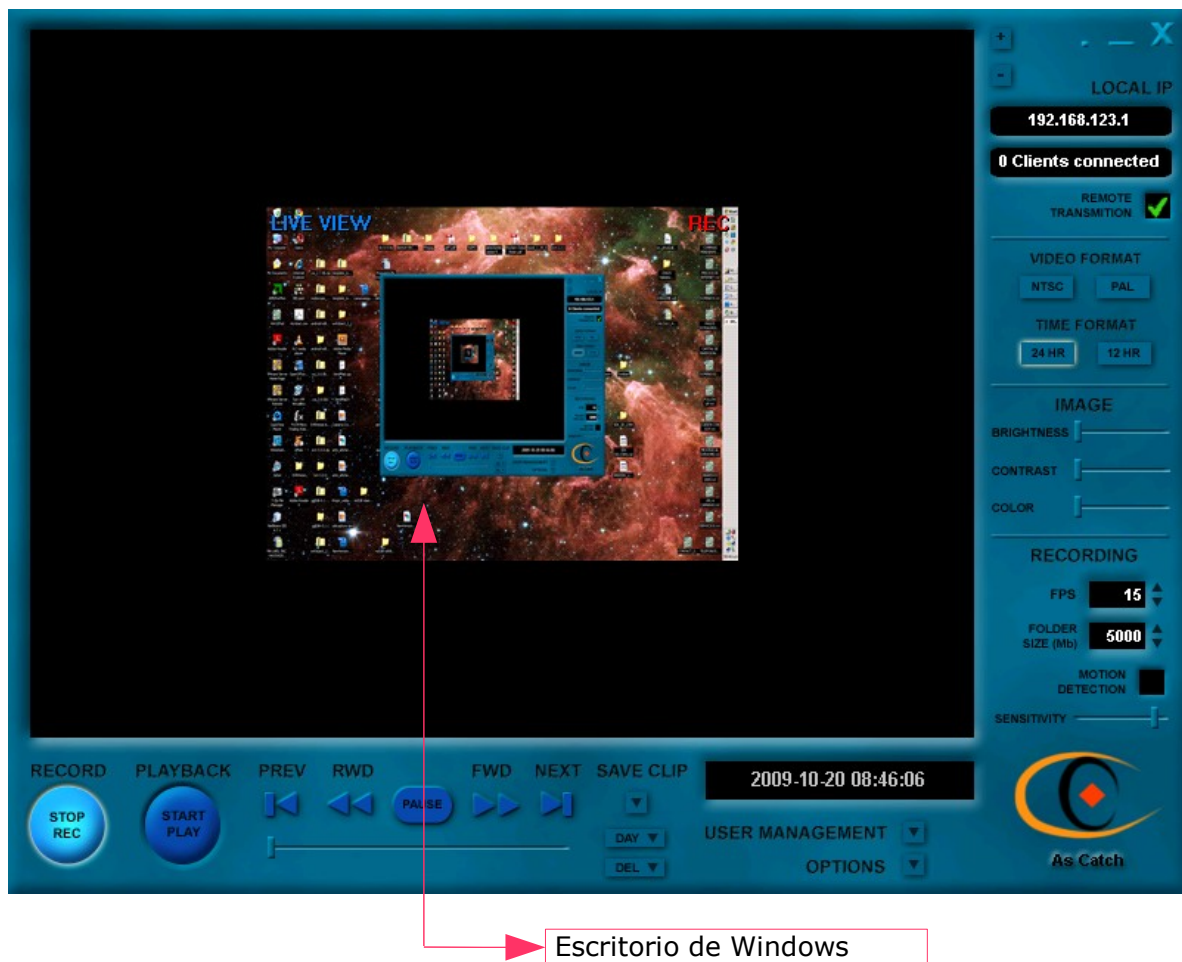
Para continuar con el periodo de **demostración** sólo debe presionar el botón etiquetado "**DEMO**".

Cuando el periodo de demostración expire, el botón etiquetado "**DEMO**" estará inhabilitado, en este momento debe adquirir un número de licencia con su distribuidor. Una vez que lo obtenga introduzca ese número en el campo especificado "**Serial number**" y luego presione el botón "**UNLOCK**". El programa envía a nuestros servidores información relevante a este proceso de validación, no recoleta ningún tipo de información personal (**Es necesario estar conectado a Internet para poder**

realizar correctamente este proceso, la licencia no tiene un tiempo de expiración).

2. COMENZANDO

Si no hay cámaras conectadas en su equipo la siguiente pantalla será mostrada.



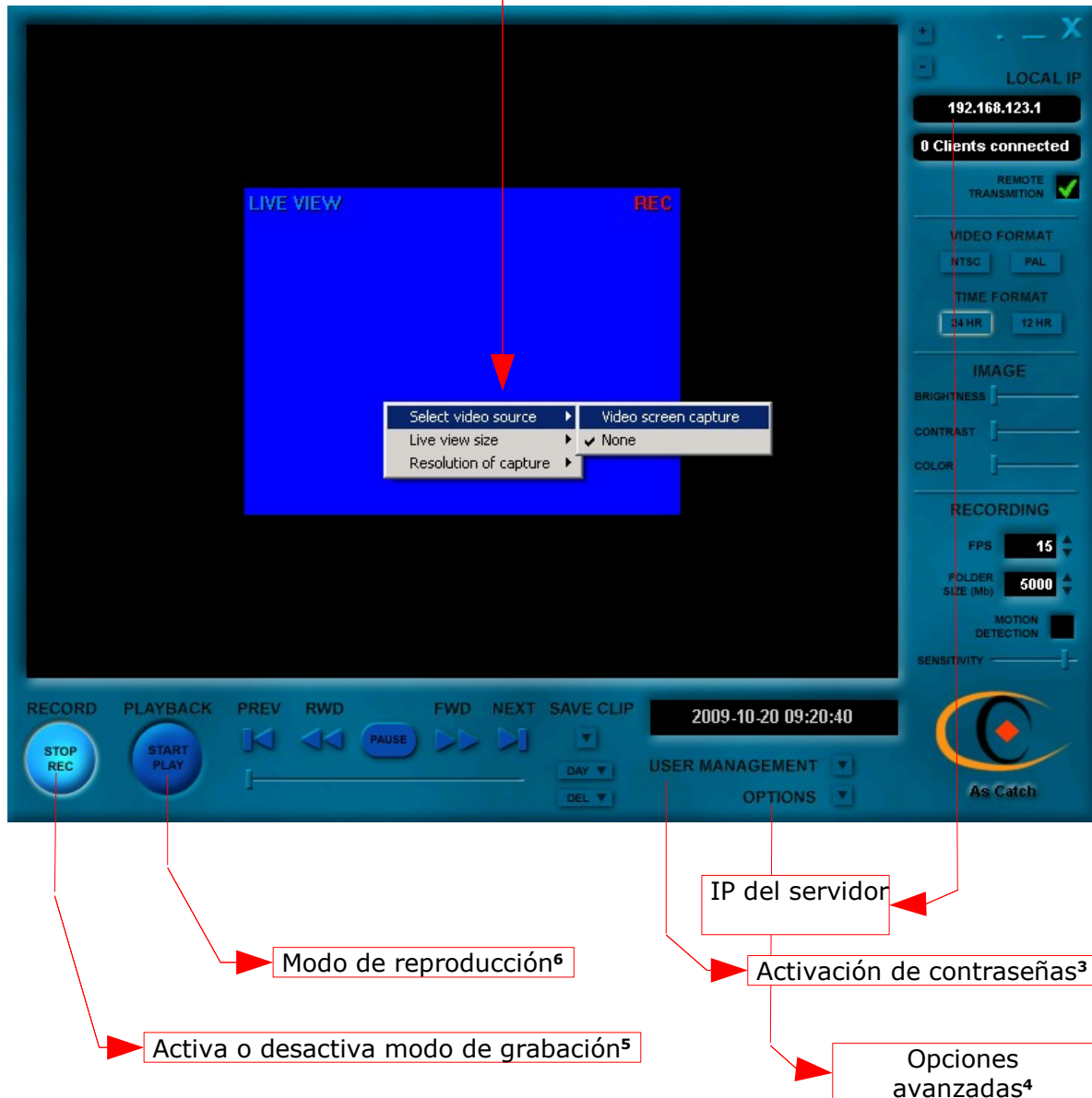
El programa es capaz de mostrar toda la actividad del escritorio de Windows como si fuese el video de una cámara. Si el programa no detecta una cámara, automáticamente utilizará esta opción como la fuente de video predeterminada.

Esta función le permite grabar el uso dado al computador en su ausencia, ejemplo, monitoreo del uso de Internet a menores; le permitirá a los padres de un menor revisar que paginas fueron visitadas o que otros programas fueron usados en el computador. Como hemos dicho no se necesita tener cámara para poder usar esta función.

Para cambiar la fuente de video; haga un clic con el botón derecho del mouse sobre el área donde se muestra la imagen de la cámara y seleccione "**Select video source**". Si no tiene una cámara instalada en el computador, en este punto le aparecerán dos opciones a elegir:

- Video screen capture
- None

Como se muestra en la siguiente ilustración:



3. ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS (USER MANAGEMENT)

Es altamente recomendable que usted cree un usuario y le asigne una contraseña; así podrá evitar que cualquiera pueda ver el video proveniente de sus cámaras.

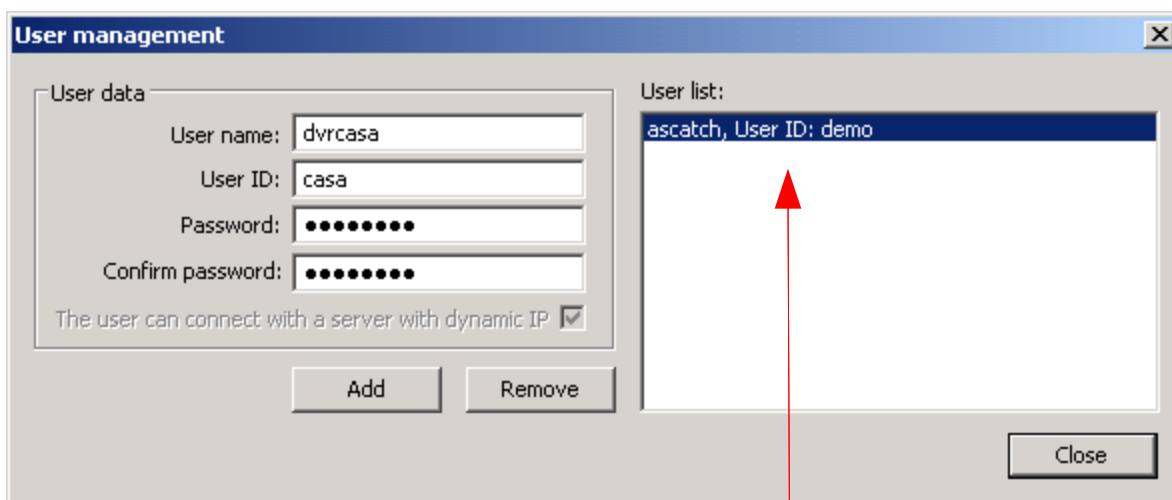
Para acceder remotamente el video desde el programa cliente (Remote Viewer) no es imprescindible que haya creado un usuario. Sin embargo, para el acceso vía Browser de Internet ya sea a través de un computador o un teléfono móvil sí es imprescindible que haya creado un usuario con su respectiva contraseña.

Para agregar un usuario nuevo solo debe llenar todos los campos solicitados y presionar el botón **"Add"**

User name → escriba el nombre del usuario

User ID → escriba el ID que será usado para el acceso remoto

Password → escriba la contraseña que desea usar para el acceso remoto.

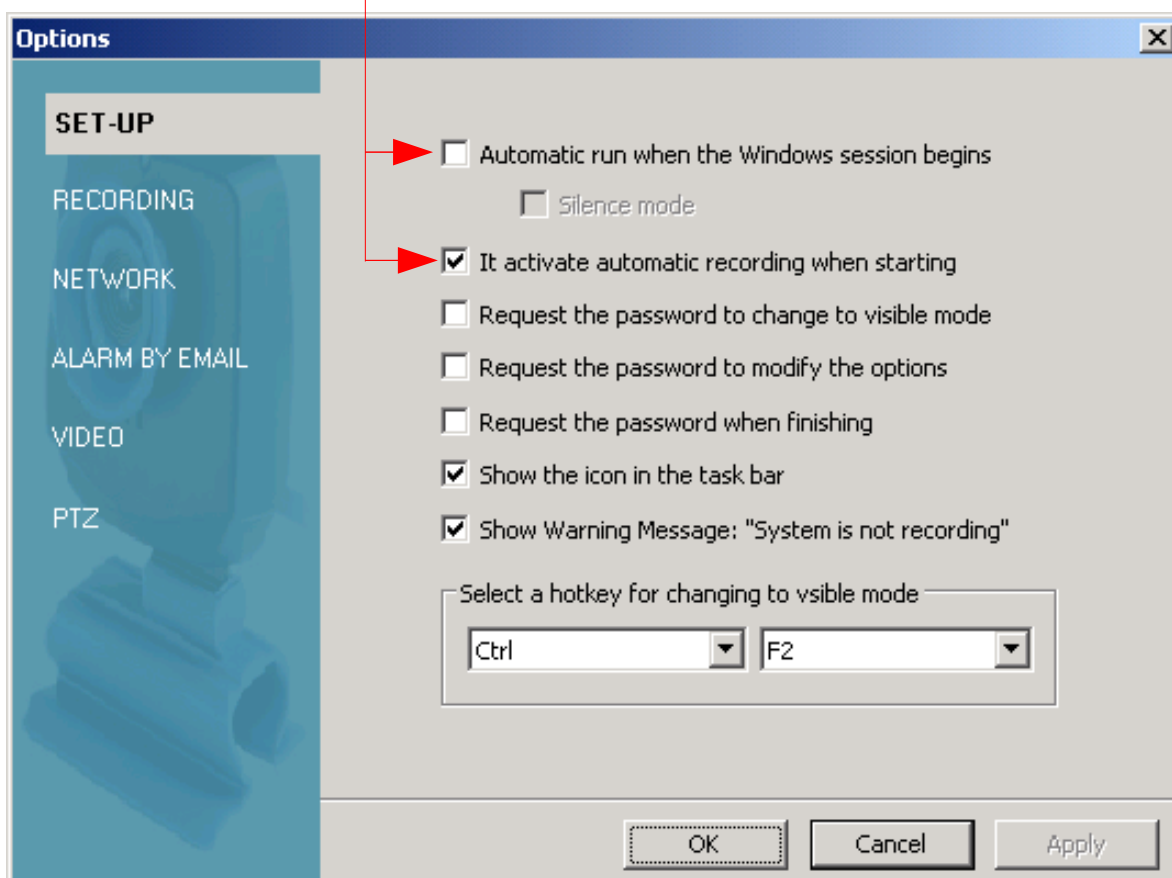


Una vez presionado el botón **"Add"** la información será agregada en este espacio. 

Para remover un usuario de un clic sobre el usuario que desea remover y luego presione el botón **"Remove"**.

4. OPCIONES AVANZADAS (OPTIONS)

4.1 SET-UP Desde aquí puede fácilmente activar la grabación en forma automática cuando Windows inicia.



A través de esta pestaña de configuración puede hacer que el programa, de forma automática cuando Windows inicia, corra en modo silencioso (invisible). Para hacerlo simplemente debe activar el checkbox "Automatic run..." y luego el que dice "Silence mode".

Esta pestaña de configuración le permite configurar el programa para que solicite un usuario y contraseña al cambiar de modo invisible a visible, para modificar las opciones o para autorizar el cierre del programa.

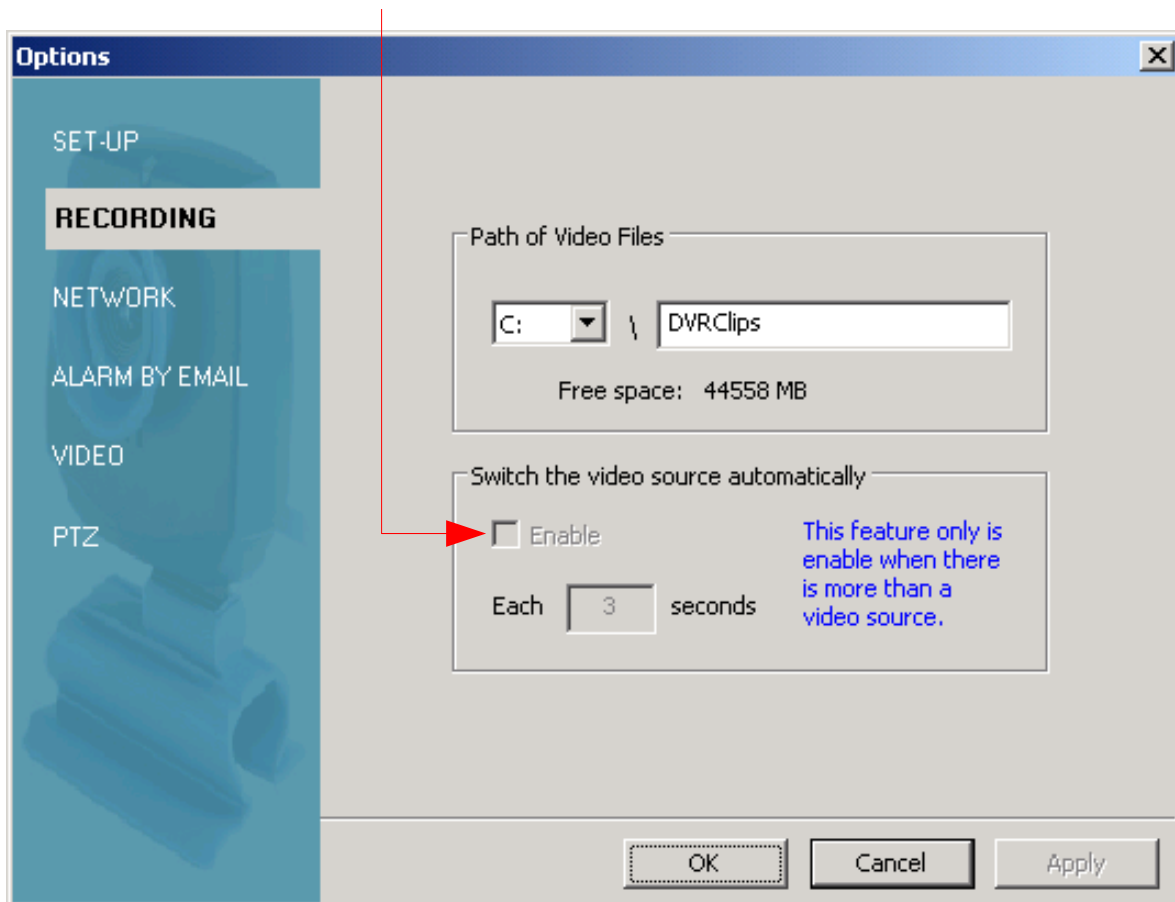


Cuando el programa está minimizado, corriendo en modo silencioso o simplemente aparece el icono en la barra de tareas de Windows, puede hacer que el programa aparezca en modo visible presionando la combinación de teclas CTRL+F2. Esta combinación de teclas puede ser cambiada desde esta pestaña de configuración.

4.2 RECORDING

Desde esta pestaña puede definir fácilmente en que carpeta desea que se guarden los videos.

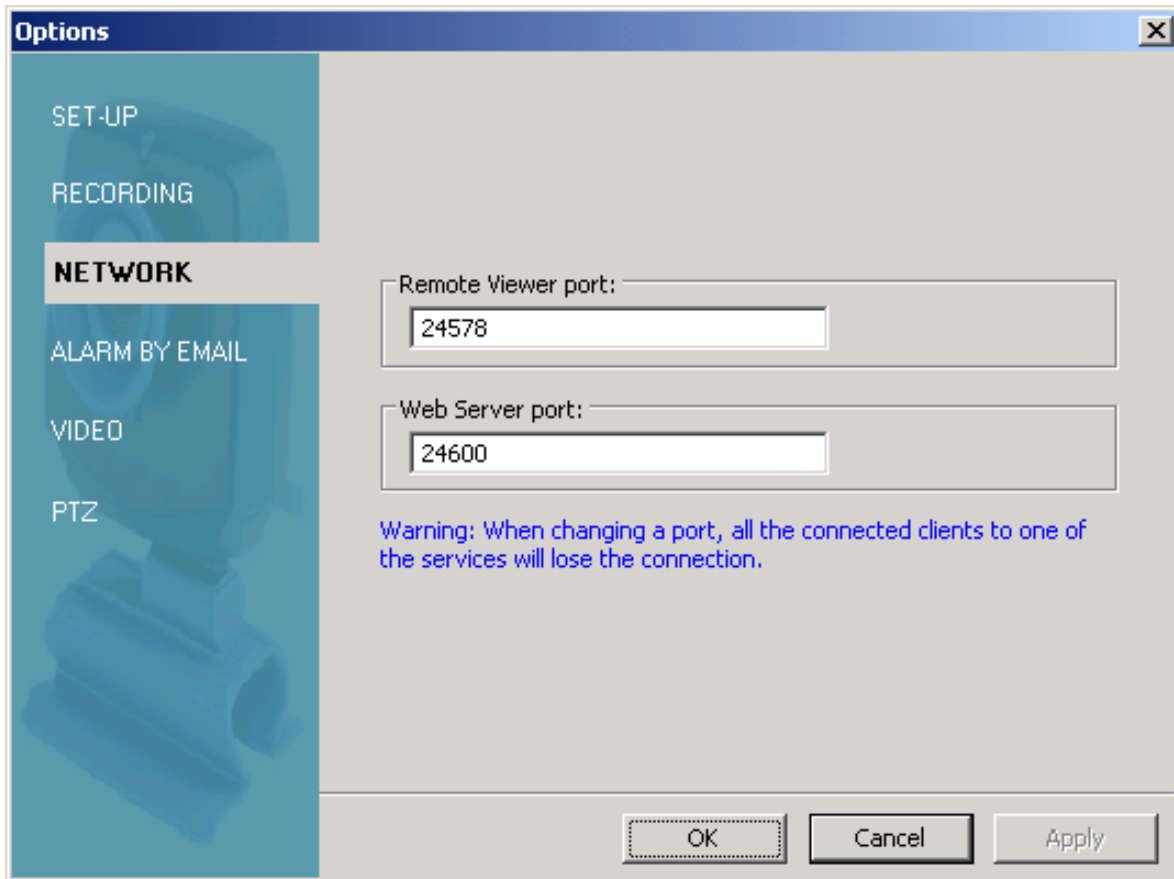
También, desde esta pestaña puede activar el cambio automático de la fuente de video a intervalos de tiempo que usted determine.



4.3 NETWORKING

Desde aquí podemos definir los dos puertos para el acceso remoto. El primer puerto (Remote Viewer port) afecta únicamente al acceso cuando se utiliza el programa

cliente Remote Viewer. El segundo puerto (Web Server port) afecta únicamente al acceso vía un Browser de Internet, ya sea a través de un computador o desde un teléfono móvil. **Los dos puertos no deben ponerse a igual valor.**



Cuando usted accede remotamente desde un Browser de Internet, ya sea a través de un computador o desde un teléfono móvil debe escribir en el campo dirección del Browser algo como esto:

http://<ip público donde tiene instalado el programa>:24600

A continuación el Browser le presentará una página donde se le solicita el **User name** y la contraseña. Debe introducir el **User ID** y contraseña que registró como se le indicó en el **punto 3 (USER MANAGEMENT)**.

Adicionalmente y con el mismo propósito del acceso remoto vía Browser, su distribuidor debe proporcionarle una dirección de Internet desde donde usted puede acceder, de esta forma no tendrá que recordar el IP y número de puerto; sino sólo su **User ID** y contraseña.

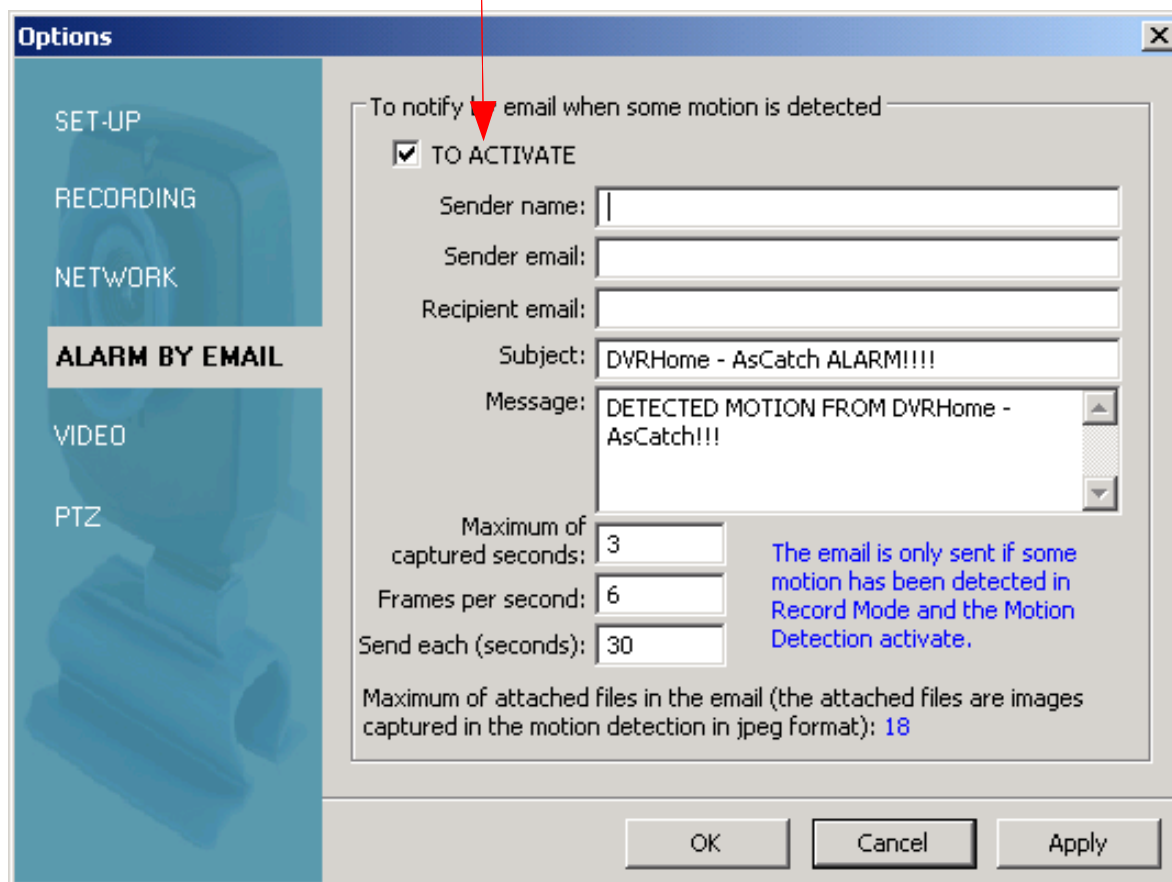
Para el acceso remoto es importante recordar que cuando se conecta a Internet a través de un Enrutador(Router) debe abrir los puertos correspondientes y hacer el forward a la máquina donde tiene instalado el programa.

Usted puede, en una red local con acceso a Internet a través de un Enrutador(Router) instalar el programa en varias máquinas pero necesitará un puerto diferente para cada instalación; si se quiere tener acceso directo remotamente para cada uno de ellos. Para mas información favor contactar su distribuidor.

El manejo de los puertos es un tema que puede ser confuso, por consiguiente le aconsejamos pedir asesoría con su distribuidor.

4.4 ALARM BY EMAIL

El programa permite que usted pueda enviar una notificación por email cuando el sistema detecta movimiento en el video de la cámara. Para que esta opción funcione apropiadamente el programa debe estar en modo de grabación y la Detección de Movimiento (Motion Detection) activada y finalmente marcar donde dice "TO ACTIVATE".



The screenshot shows the 'Options' dialog box with the 'ALARM BY EMAIL' tab selected. A red arrow points to the 'TO ACTIVATE' checkbox, which is checked. The dialog box contains the following fields and settings:

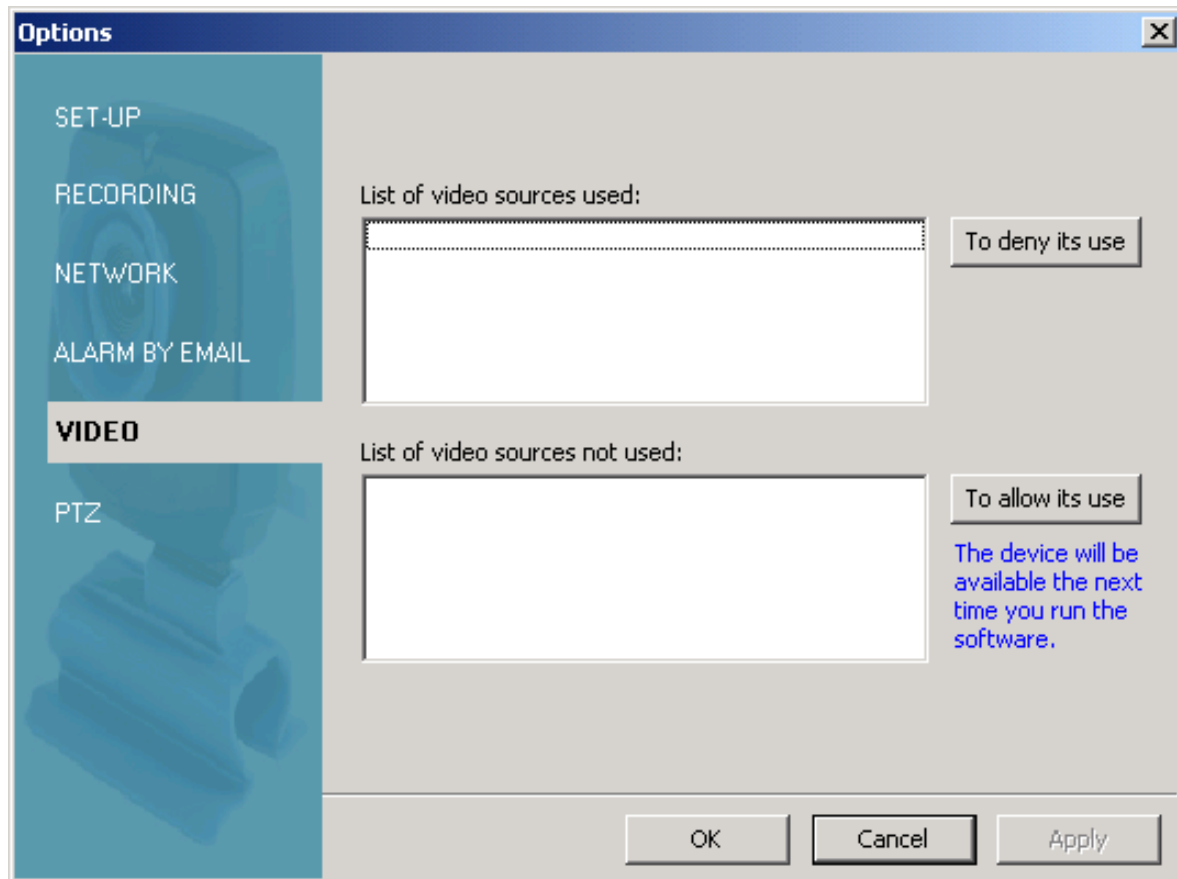
- To notify email when some motion is detected:**
 - ☒ TO ACTIVATE
 - Sender name: [Empty text box]
 - Sender email: [Empty text box]
 - Recipient email: [Empty text box]
 - Subject: DVRHome - AsCatch ALARM!!!!
 - Message: DETECTED MOTION FROM DVRHome - AsCatch!!!
- Maximum of captured seconds: 3
- Frames per second: 6
- Send each (seconds): 30
- Maximum of attached files in the email (the attached files are images captured in the motion detection in jpeg format): 18

A blue note on the right side of the dialog box states: "The email is only sent if some motion has been detected in Record Mode and the Motion Detection activate."

Debe proporcionar un nombre (Sender name) para que usted identifique el correo cuando le llega a su buzón. También debe proporcionar un correo como remitente (Sender email), se recomienda que sea el mismo del destinatario (Recipient email).

Por defecto, si la duración del evento que dispara la alarma dura más de 3 segundos el programa sólo capturará 3 segundos del evento, tomando 6 fotos por cada segundo y si el evento continua por más de 30 segundos volverá a enviar otro email después de 30 segundos y así sucesivamente hasta que el evento termine. Estos parámetros pueden ser modificados según las necesidades.

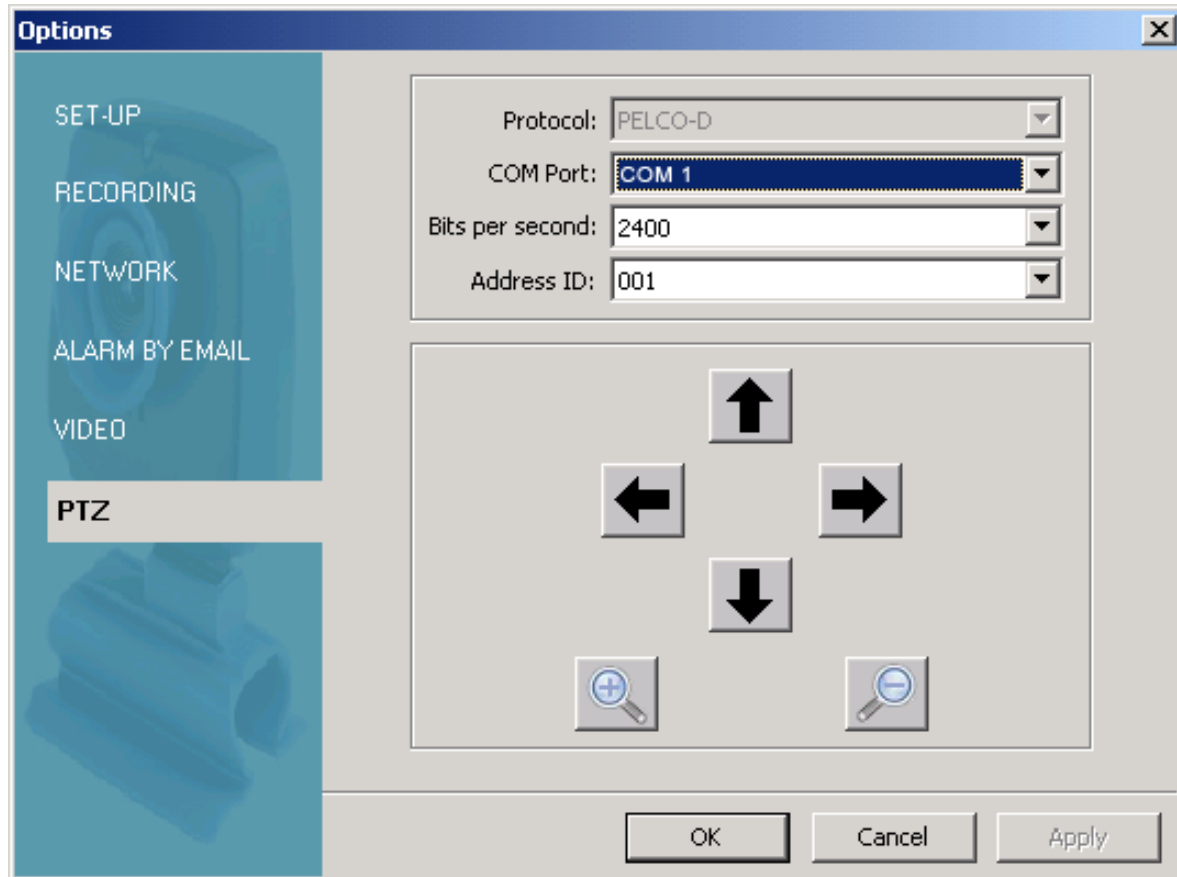
4.5 VIDEO



Si usted tiene más de una cámara conectada a su computador pero desea que sólo una de ellas sea usada por el programa y que la otra esté disponible para otros programas en el computador, sólo debe seleccionar la cámara que no desea que el programa use con un clic sobre su nombre en el recuadro etiquetado "List of video sources used" y presionar el botón "To deny its use" esto moverá el nombre de la cámara al recuadro inferior y el programa ya no la monopolizará más. Ni siquiera la próxima vez que levante el programa.

Para volver a tener la cámara disponible da un clic sobre su nombre en el recuadro inferior y presiona el botón "To allow its use" luego presiona "OK" y la cámara estará disponible la próxima vez que levante el programa.

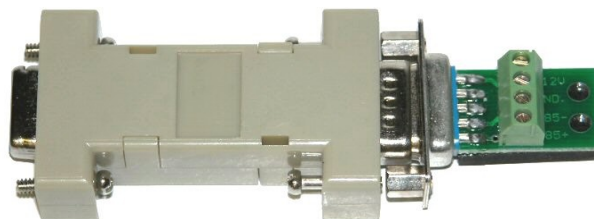
4.6 PTZ



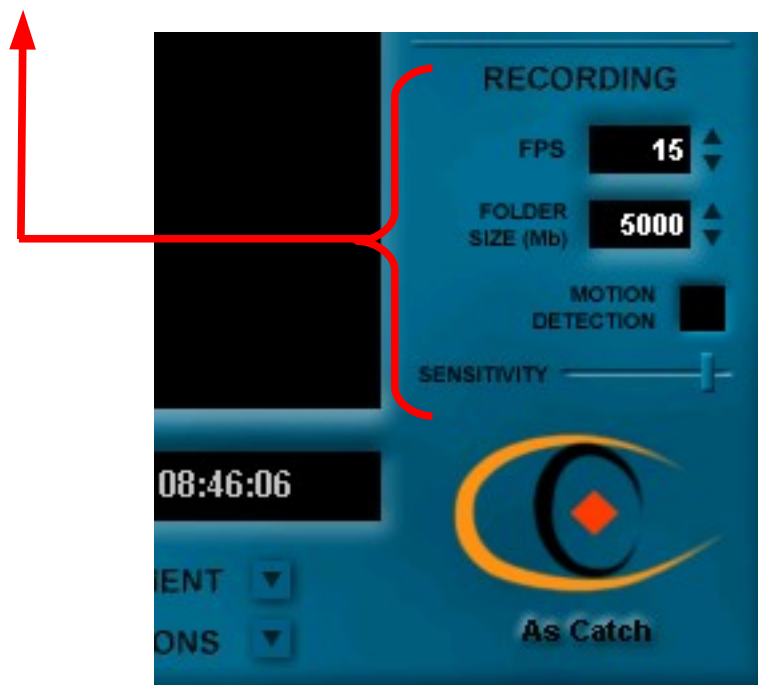
Desde esta pestaña usted podrá configurar y controlar una cámara con capacidad de girar, inclinarse y cambiar el aumento del lente (Pan, Tilt, Zoom; PTZ). En esta versión del programa sólo se da soporte al protocolo PELCO-D. Debe asegurarse que la cámara soporte este protocolo y configurar la misma para usar este. Por otro lado hay que determinar a que velocidad (baudios o bits por segundos) está configurada la cámara y el ID que tiene de fábrica, para asignar los valores correctos en el programa.

Una cámara PTZ, dispone de tres cables, uno para la alimentación eléctrica, otro que entrega el video y otro para controlar el giro, la inclinación y el zoom; este último debe conectarse al puerto serial (COM1, COM2, etc.) de la computadora, los puertos seriales de la computadora manejan el protocolo RS-232. Dependiendo de la cámara necesitará un adaptador para lograr conectar la cámara a un puerto serial.

Esta es una imagen de ejemplo de un convertidor RS-485 a RS-232 que permite conectar los cables del control PTZ de una cámara a un puerto serial de la computadora.



5. CONTROLES DE GRABACIÓN (RECORDING)



"FPS" (Frames per Second). Fotos o cuadros por segundo, puede ser cambiado de 1 a 30 fotos por segundo, por defecto esta en 15 FPS. Que significa? Es el numero de fotos por segundo que serán grabados en disco duro, 30 fotos por segundo dará un video corrido pero **no es recomendable** ya que el uso del disco duro será 30 veces mayor que a 1 FPS, grabando solamente una foto por segundo no tendrá un video corrido pero es mas recomendable para mas duración del disco duro. Ejemplo, si en una configuración determinada, usando 30 FPS se puede tener un día de grabación si se cambia a 1 FPS aumentaría a 30 días de grabación.

"Folder Size" Tamaño de Carpeta de Archivo de Videos. Usted define el tamaño máximo de la carpeta donde el programa guarda los videos grabados, de esta manera usted podrá adaptar el valor a su capacidad de disco duro. Por defecto el valor es 5000Mb, esto significa que cuando el tamaño de esta carpeta llegue a 5000Mb el equipo comenzara a usar la función de FIFO, reemplazando los videos mas viejos por los mas recientes, manteniendo así el tamaño de la carpeta en el valor predeterminado.

"Motion Detection" Deteccion de Movimiento. Al activarla el sistema grabará solo cuando un movimiento sea detectado, función recomendada.

Sensibilidad "Sensitivity". **Usada en conjunto con la función de Detección de Movimiento, reduce o incrementa la sensibilidad de detección de movimiento. Es altamente recomendable ajustar para evitar perdida de grabaciones.**

6. REPRODUCCIÓN (PLAYBACK)

Debe presionar "START PLAY" para reproducir videos.

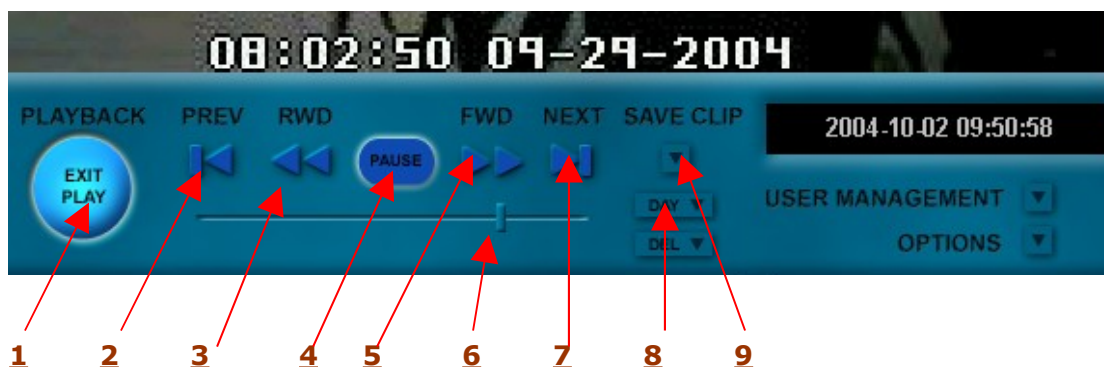


INDICADOR DE QUE EL PROGRAMA SE ENCUENTRA EN MODO DE REPRODUCCIÓN

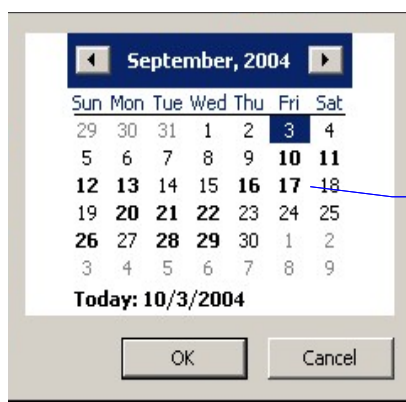


FECHA Y HORA DE GRABACIÓN

6.1 CONTROLES DE REPRODUCCIÓN

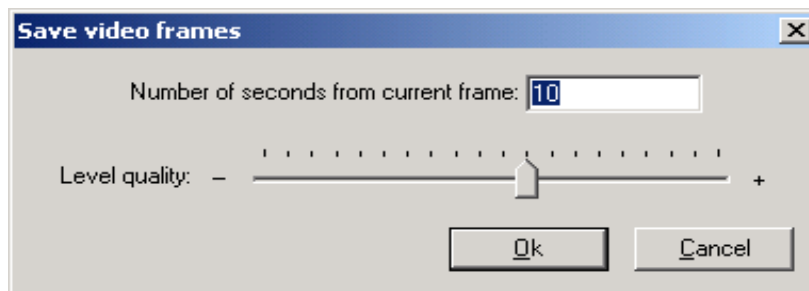


- 1.- Salir / Entrar al modo de reproducción.
- 2.- Retrocede y muestra una foto (Frame) a la vez.
- 3.- Retrocede y reproduce video.
- 4.- Pausa reproducción de video.
- 5.- Avanza y reproduce Video.
- 6.- Busca rápida de video, mueva la barra para buscar hora deseada.
- 7.- Avanza y muestra una foto (Frame) a la vez.
- 8.- Selecciona un DIA de grabación.



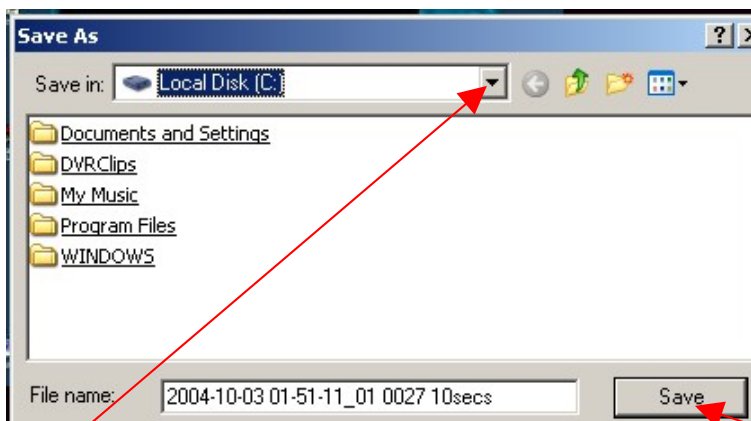
Seleccione mes y día (días en negritas indican que existen grabaciones para dicho día).

- 9.- Archivar video clip "Save Video Clip".



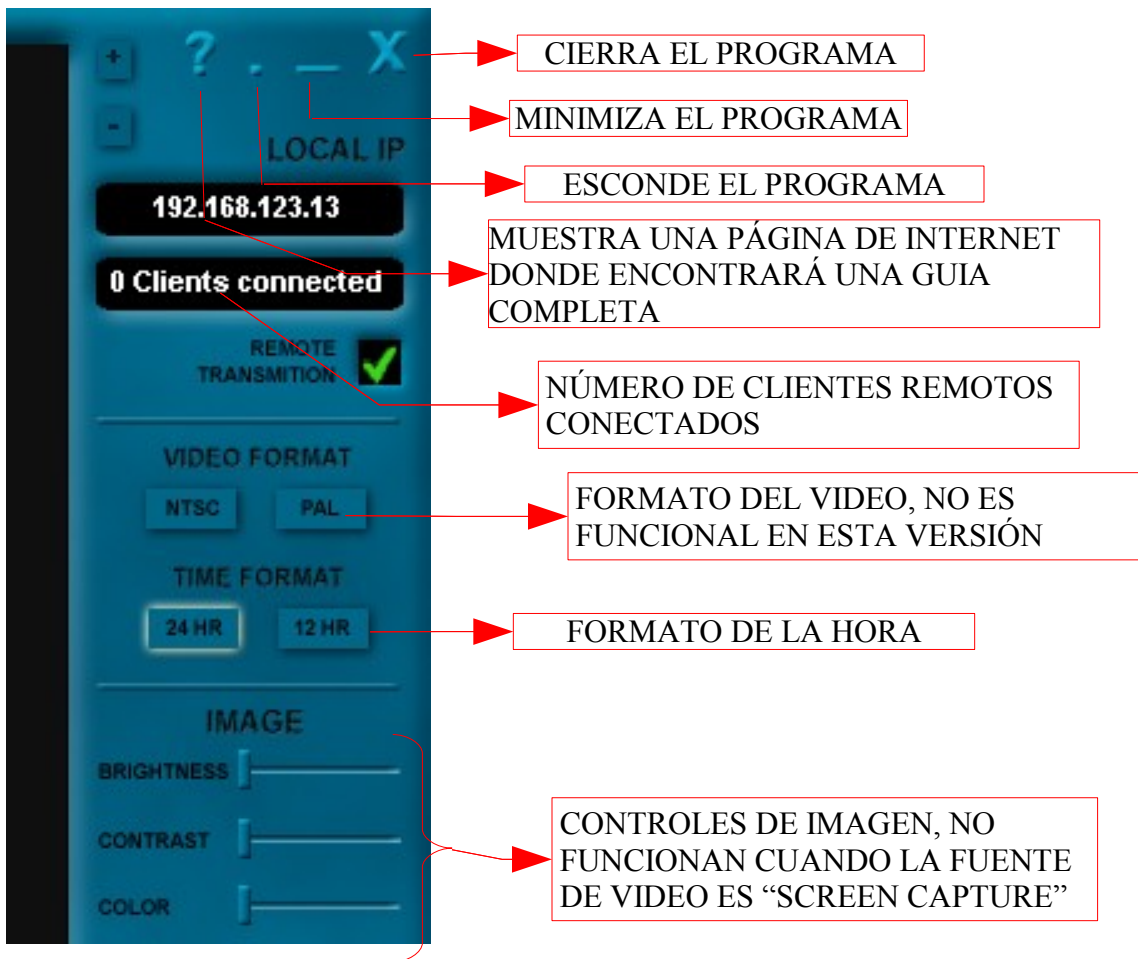
Seleccionar tiempo en segundos y calidad de grabación y luego presionar OK.

Luego aparecerá la siguiente ventana donde el programa te pregunta donde grabar el Video Clip:



Seleccione la carpeta donde desea grabar el video clip. Seleccione **Save**

7. OTROS CONTROLES

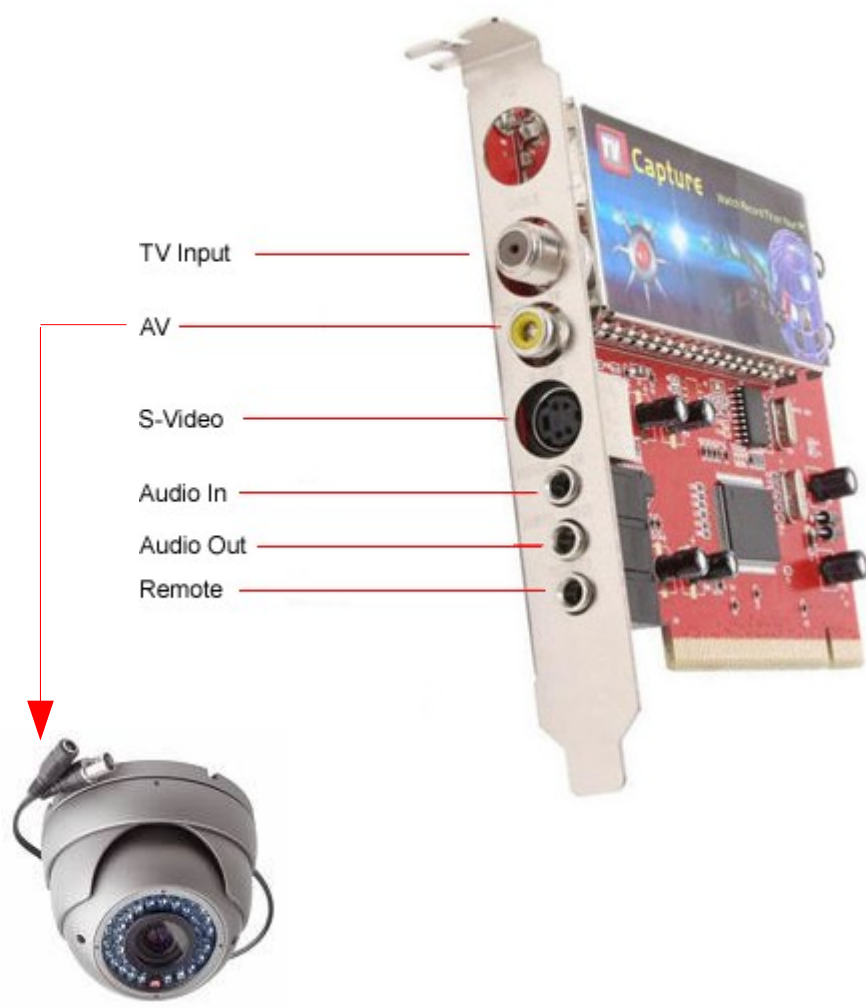


8. CÁMARAS Y DISPOSITIVOS DE CAPTURA

El programa detecta de manera automática casi cualquier WebCam conectada a la computadora, sin embargo se recomienda usar WebCam que permitan trabajar en resoluciones de 320x240 entre otras; ya que esta es la resolución a la que el programa trabaja.

Usted puede tener varias WebCam conectadas al computador y el programa podrá detectarlas todas, usted puede decidir cual debe estar activa o cual no desea que el programa utilice. Tal como se explicó en los puntos **2** y **4.5**

Existen tarjetas de captura para sintonizar canales de televisión desde el computador que son compatibles con la tecnología **DirectShow de Microsoft**. Conocidas como TV Tuner Card, la mayoría de estas tarjetas incluyen una entrada RCA de video análogo (**AV**). El programa reconoce este tipo de tarjetas permitiendo que usted pueda conectar cámaras tipos CCTV en la entrada RCA de la tarjeta.



Si usted posee una de estas tarjetas para ver la televisión desde su computador, podrá aprovecharla para armar su sistema de video vigilancia a muy bajo costo y utilizar una cámara con mejores características que una WebCam.

En general el programa podrá detectar cualquier dispositivo de captura de video compatible con la tecnología **DirectShow de Microsoft**.

Otro ejemplo de dispositivos de captura compatibles con la tecnología DirectShow son dispositivos tipo USB como estos:



De igual manera, utilizando estos dispositivos podrá disponer de cámaras profesionales para su programa. Consulte con su distribuidor la disponibilidad de estos dispositivos.

9. ACCESO REMOTO

El programa utiliza el modelo cliente servidor para el acceso remoto. Usted puede acceder sus cámaras de 3 maneras distintas.



Cada manera de acceder remotamente al programa servidor es independiente una de otra.

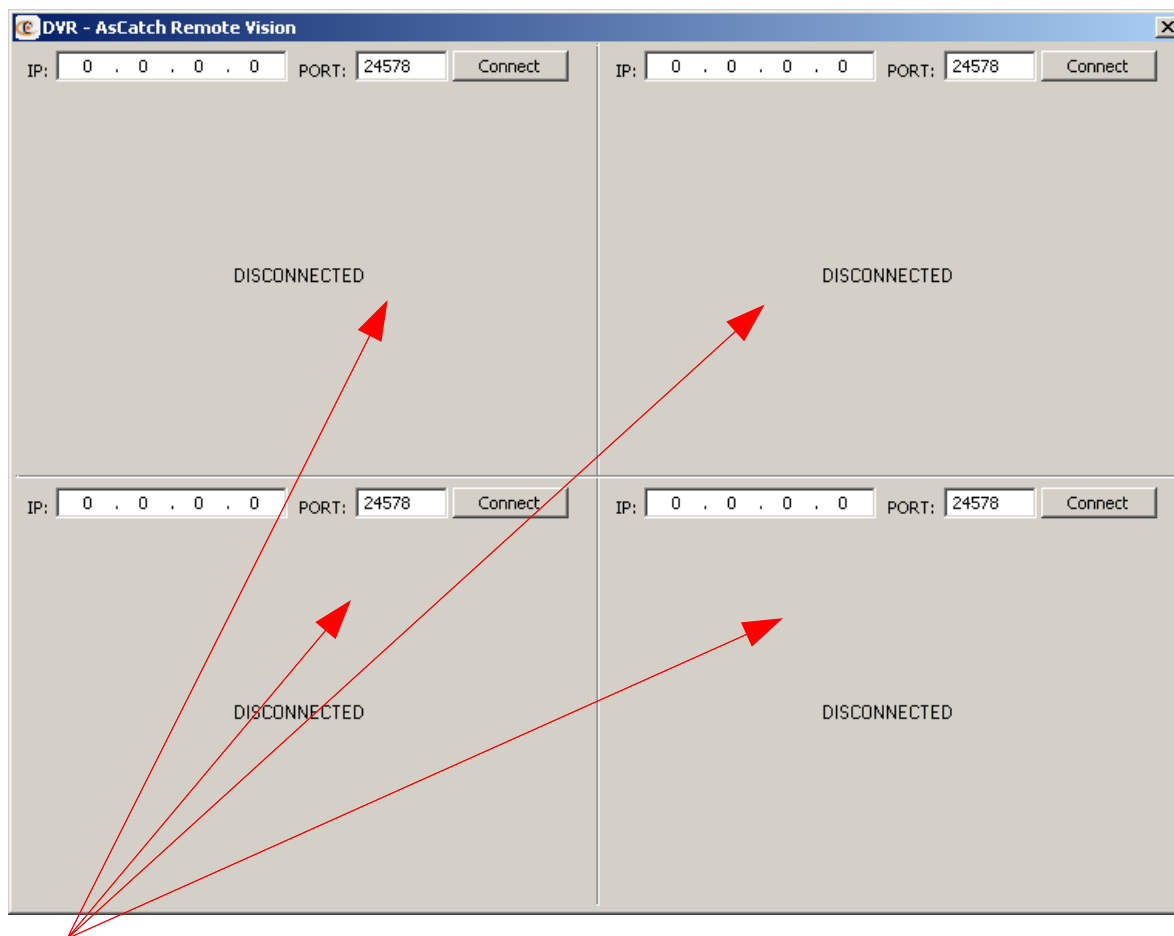
Para poder usar el programa servidor de manera indefinida debe adquirir un número de licencia con su distribuidor.

9.1 ACCESO VÍA REMOTE VIEWER

El Remote Viewer es un programa que su distribuidor debe entregarle y tendrá que instalarlo en cada computador desde donde desea acceder remotamente sus cámaras. **No necesita comprar una licencia para usar el Remote Viewer, puede instalarlo en tantas máquinas como necesite hacerlo.**

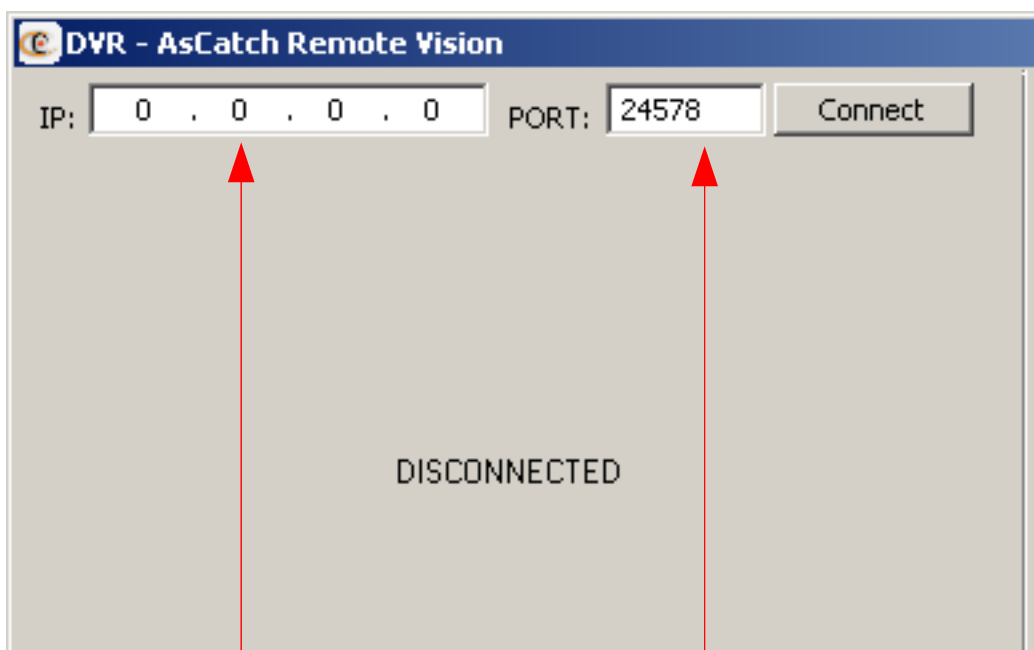
Después de instalar el Remote Viewer presione el botón de **INICIO** de Windows, elija la opción **TODOS LOS PROGRAMAS**, luego **Remote Vision** y finalmente seleccione:

"Remote Vision 1" ó "Remote Vision 4"



Con el "Remote Vision 4" usted puede monitorear hasta 4 ubicaciones diferentes. Es decir usted puede tener el programa servidor instalado en su casa, en su oficina; para cada sitio debe adquirir una licencia distinta.

El "Remote Vision 1" es para observar una única ubicación. Tú puedes abrir 4 o más instancias del "Remote Vision 1".

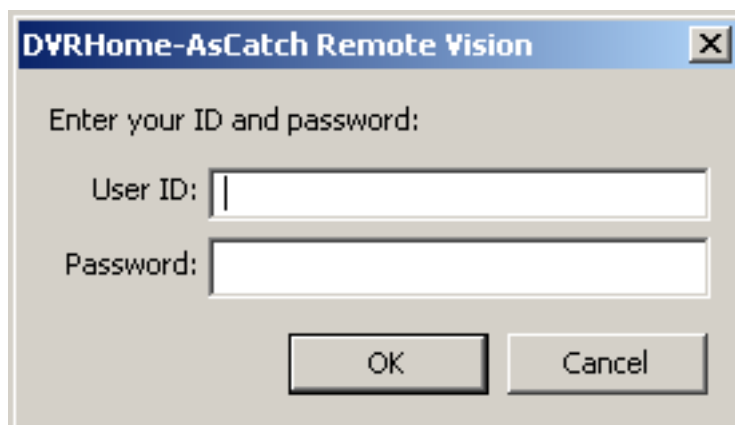


IP del servidor a conectarse.

Número de Puerto del Servidor a conectarse (por defecto es 24578).

Si tú no conoces el IP del servidor o el número del puerto. Entonces deja el campo del IP con ceros y presiona el botón "CONNECT". Luego te preguntará por un "User ID" y un "Password". **Antes debes de haber registrado en el Servidor un "User ID" como se te indicó en el punto 3.**

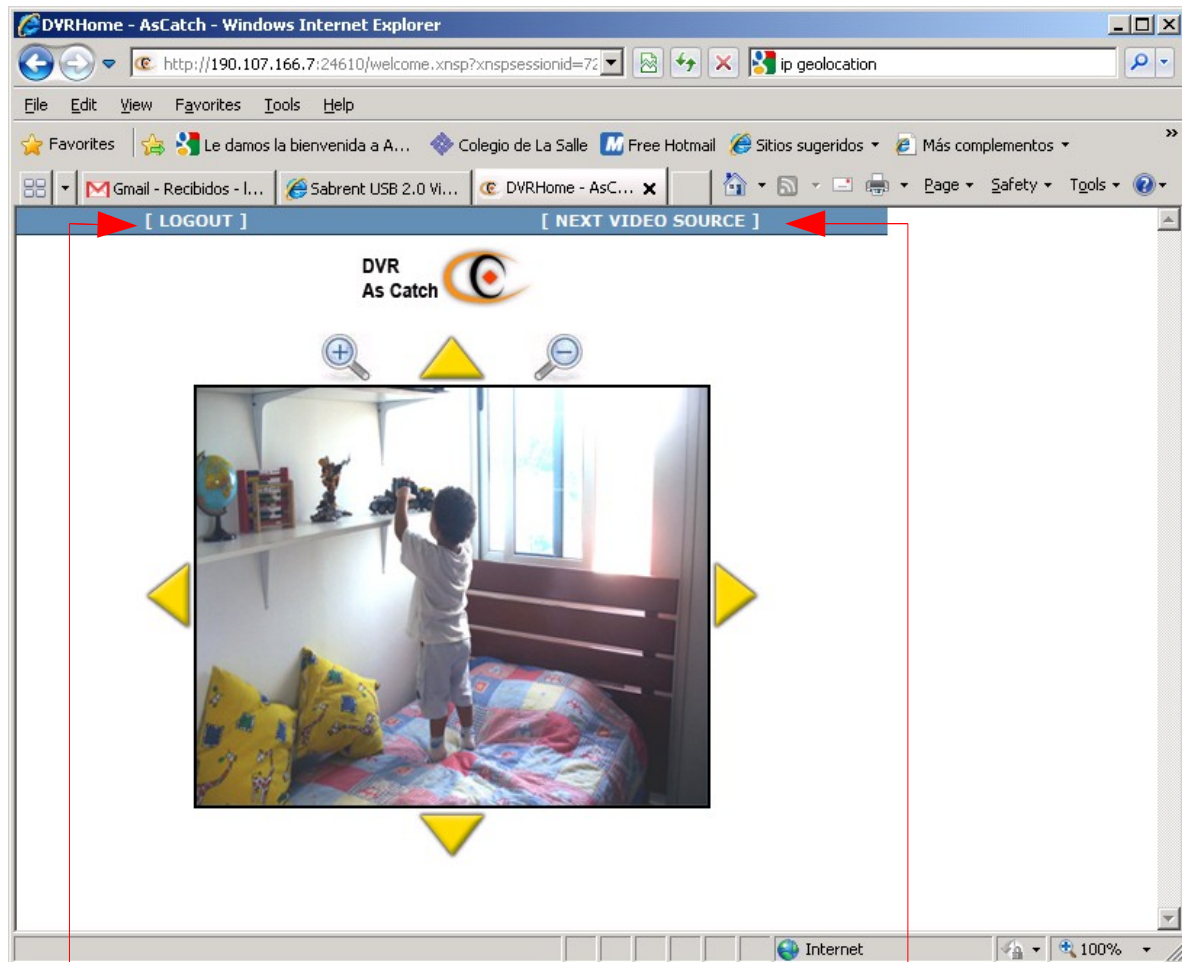
Si tú sí conoces el IP del servidor y el número del puerto. Entonces escríbelos y presiona el botón "CONNECT". Luego te preguntará por un "User ID" y un "Password"; si tú ya tienes registrado en el servidor un "User ID", entonces escribe los datos en los campos correspondientes y presiona el botón OK, de lo contrario déjalos en blanco y presiona el botón OK.



9.2 ACCESO VÍA BROWSER DE INTERNET

La manera más fácil de acceder remotamente el programa servidor y ver el video de la cámara es vía un Browser de Internet.

No necesita instalar nada en la computadora desde donde deseas acceder el servidor. Solo basta con que abras tu Browser de Internet. En esta versión puedes utilizar Internet Explorer (7.0 o superior), Opera (9.0 o superior), Firefox (3.0 o superior), Safari y Google Chrome. El sistema es compatible con los más populares Browser de Internet.



Salir y terminar la sesión

Cambia la fuente de video en el programa servidor. Desde aquí puedes cambiar a Screen Capture.

Si dispones de una cámara PTZ los triángulos de color amarillo sirven para rotar la cámara. Al igual que los botones de acercarse y alejarse te permiten cambiar el aumento de la lente de la cámara.

Lo único que necesita tener instalada su computadora es Adobe Flash Player. De no tenerlo, el sistema te lo indicará. Pero es muy poco probable que no lo tenga ya que es muy usado en la Internet y algún WebSite que halla visitado antes ya se lo habrá pedido.

Para acceder vía Browser, sencillamente abra el Browser y en la barra de dirección escriba algo como esto:

http://<ip público donde tiene instalado el programa>:24600

A continuación el Browser le presentará una página donde se le solicita el **User name** y la contraseña. Debe introducir el **User ID** y contraseña que registró como se le indicó en el **punto 3 (USER MANAGEMENT)**.

Adicionalmente y con el mismo propósito del acceso remoto vía Browser, su distribuidor debe proporcionarle una dirección de Internet desde donde usted puede acceder, de esta forma no tendrá que recordar el IP y número de puerto; sino sólo su **User ID** y contraseña.

De igual manera lo haces desde el Browser de un celular. La única diferencia es que en la pantalla del celular se te ofrecerá la opción de ocultar o mostrar los controles PTZ para obtener una imagen más grande.

En esta versión puedes usar celulares como el iPhone, BlackBerry (Sistema operativo 4.6 o superior) y cualquier teléfono móvil con sistema operativo Symbian S60 (3ª Edición FP1, 3ª Edición FP2 y 5ª Edición) como teléfonos móviles con el sistema operativo Android. En una próxima versión podrás hacerlo desde celulares que utilicen sistema operativo Windows Mobile; pregunta a tu distribuidor.